



POLITÉCNICA

开创未来

国际优秀院校
CAMPUS
DE EXCELENCIA
INTERNACIONAL

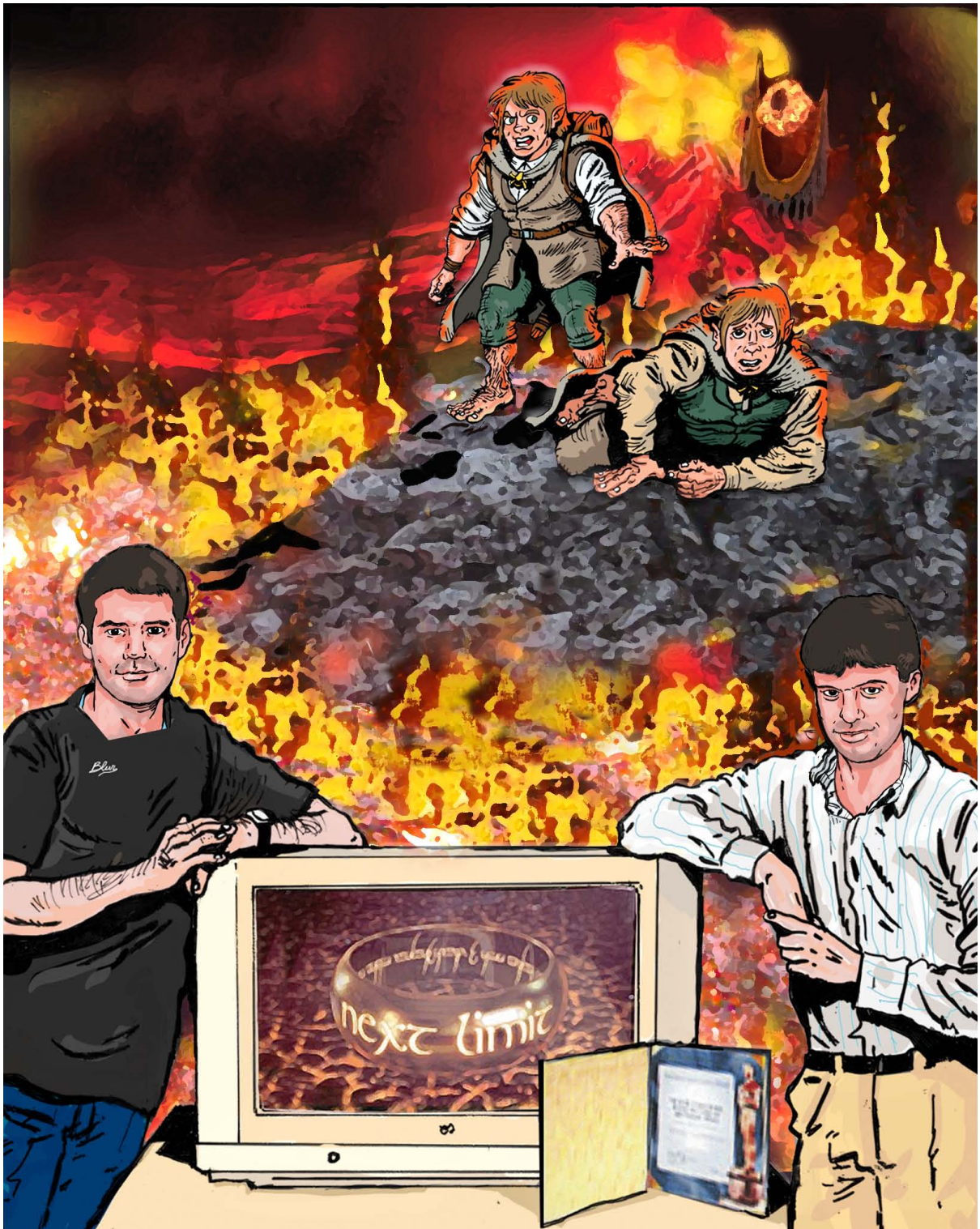
UPMCOMIC

大学是一段探险

实际项目

6

2013年5月



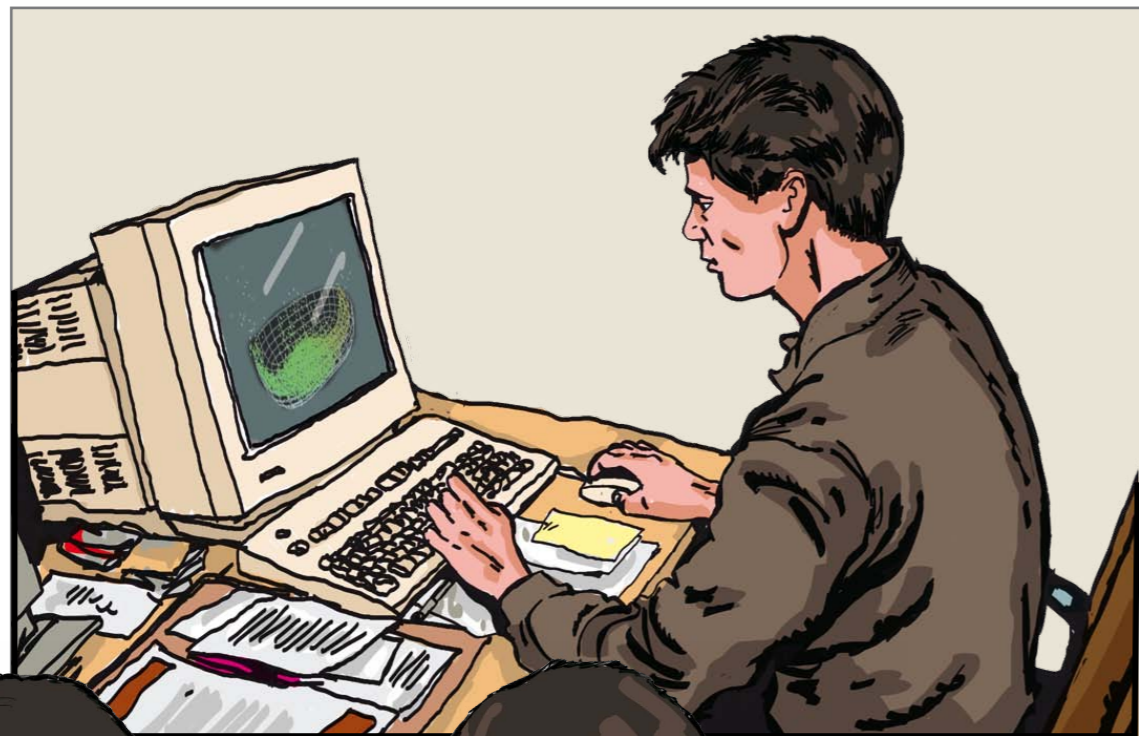
Next Limit

庆祝建成15年周年

仿真软件公司

高级轮机工程学院与高级航空工程学院老校友创建

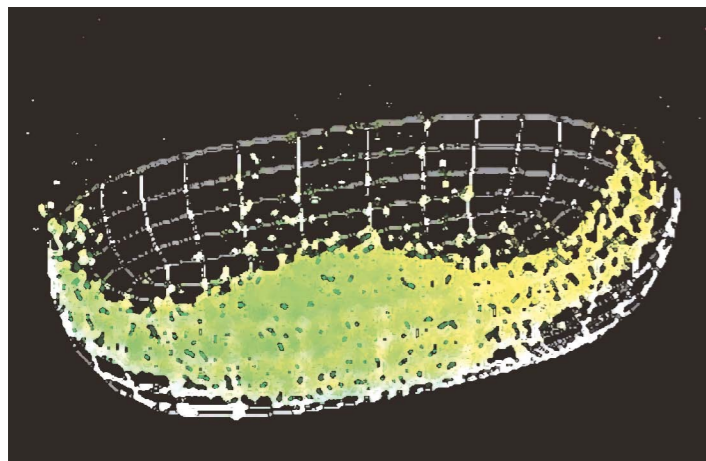
90年代末，VICTOR和IGNACIO只是两个马德里理工大学互不相识的学生，他们一个在高级轮机工程学院一个在高级航空工程学院，但是他们有着共同的兴趣，数年后，他们因第一份工作而结识。



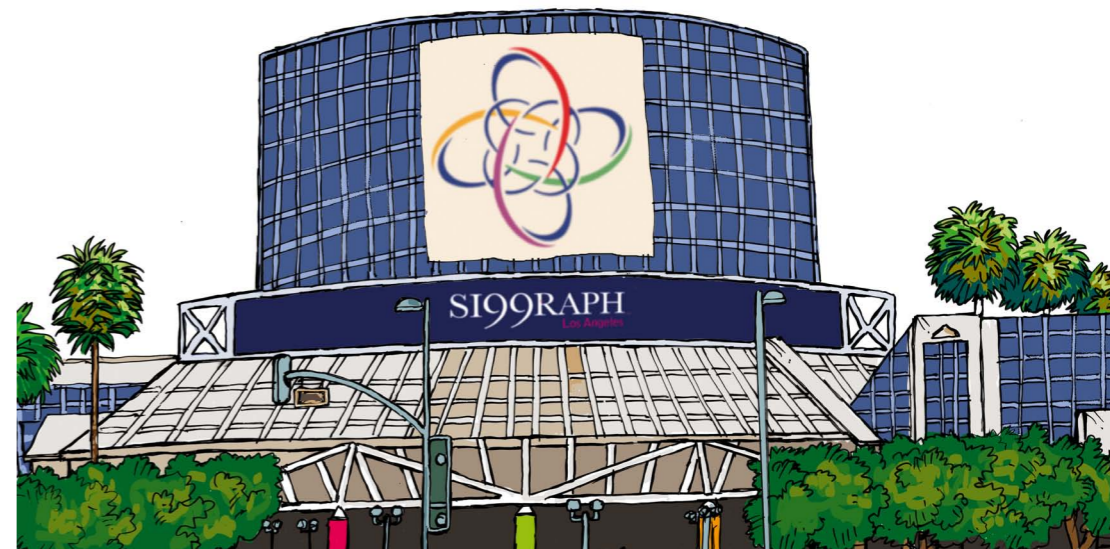
那一次他们合作完成的第一个仿真项目就是几年后的REALFLOW。一天下午他们尝试了一个新的算法，电脑在办公室里跑了一夜的程序。

带着梦想和自信，他们开始了追梦的旅程。

第二天当他们回到办公室时，看到电脑屏幕上出现了很多表现非常像液体的颗粒。从那开始，他们对电脑图形图像的共同想法创造了NEXT LIMIT TECHNOLOGIES.



1999年他们远赴美国洛杉矶，第一次作为展览商参加了世界上影响最广、规模最大的、同时也是最权威的一个集科学、艺术、商业于一身的电脑图形图像展示、学术研讨会(SIGGRAPH)。



REALFLOW 是他们的第一个应用软件，一个面向数字效果市场的物理仿真工具。通过REALFLOW可以创造出非常复杂的场景，并且同时可以突出自然元素：电影《魔戒三部曲王者再临》中火山爆发的岩浆，电影《海神号》中的汪洋大海，电影《300》中溅出的血浆等等。。。



很快REALFLOW就成为了他们的招牌，并且在北美视觉效果市场内获得了极大的认可。



2008年他们获得了奥斯卡科技成果奖和一些国内的大小奖项，比如SEGUNDO DE CHOMON.



他们的第二个产品 MAXWELL RENDER, 是一个光学仿真软件，通过它可以制作出超逼真的图像。作为一个可以合成高质量图片的仿真软件，无疑对建筑师，工程师或设计师的工作提供了巨大的帮助，他们可以先将作品呈现在电脑屏幕上，并且修饰和改进直到满意。



他们的背景让他们清楚的看到工程类市场的潜力。



找到了新的人才并创造了新的算法之后，XFLOW应运而生。一个新的液体模拟软件运用于轮机，汽车，航空产业等等。

